

CRACKIT



LADRONES DE GUANTE BLANCO

Artistas de todo el mundo han llegado para dejar su firma en Ciudad de Ladrones. ¿Qué habilidades secretas esconderán?

PREPARACIÓN

Para jugar a **Crack It** con esta expansión prepara una partida siguiendo las normas del modo de juego que desees; acto seguido, escoge o reparte aleatoriamente un personaje a cada jugador. Coloca a tu personaje a la vista del resto de jugadores para que puedan ver tu habilidad especial.

USO DE HABILIDADES

Cada personaje ladrón tiene una habilidad especial que proporciona una ventaja única a quien lo controle. Dichas habilidades se dividen en *habilidades pasivas* y *habilidades activas*.

Las **habilidades pasivas** (◇) se aplican durante toda la partida ya que afectan a elementos fijos del juego.

Las **habilidades activas** (◆) debes ejecutarlas de forma voluntaria.



OTHER LANGUAGES

LOS PERSONAJES

◇ **ARSENIUS PIERCE:** *Aristócrata escocés de ascendencia francesa, apasionado de los robos imposibles.* Dispones de 6 cartas de recursos en mano en lugar de 5.

♥ **MS. BROWN:** *Nacida en Los Ángeles y especialista en robos por intercambio.* Puedes usar cartas de *reinicio* como cartas de *bloqueo* y viceversa. Las cartas de *reinicio* usadas para bloquear se dejarán boca abajo sobre el número bloqueado.

♥ **CARMEN Z. JONES:** *Conocida fugitiva mexicana, capaz de esfumarse sin dejar rastro.* Cada vez que lances una carta de *prohibición* sobre una carta de *acción* (pero no sobre otra carta de *prohibición*) roba 1 carta.

♥ **HENRY HOOPER:** *Estafador de Chicago con debilidad por las apuestas y los juegos de azar.* Puedes usar recursos (R) de tu mano y descartar durante el mismo turno. Siempre que descartes, podrás hacerlo de un máximo de 2 cartas.

◇ **DANNY CROCKER:** *Gentleman inglés especialista en robos motorizados.* Dispones de 4 números de combinación en tu caja fuerte, pero a cambio no podrás usar cartas de *reinicio* en toda la partida.



Diseño: Aaron Campos
Ilustración: Ignasi Lausin