

# CRACKIT



## MEISTERDIEB

*Künstler aus der ganzen Welt sind gekommen, um der Stadt der Diebe ihren Stempel aufzudrücken. Welche geheimen Fähigkeiten verbergen sie?*

## VORBEREITUNG

Um **Crack It** mit dieser Erweiterung zu spielen, bereite das Spiel den Regeln des gewünschten Spielmodus folgend vor; wähle dann eine Diebesfigur aus oder teile sie zufällig an jeden Spieler aus. Lege deine Diebesfigurkarte offen vor dich hin, so dass deine Gegner deine besondere Fähigkeit sehen können.

## VERWENDUNG DER FÄHIGKEITEN

Jede Diebesfigur hat eine besondere Fähigkeit, die demjenigen, der sie kontrolliert, einen einzigartigen Vorteil verschafft. Diese Fertigkeiten werden in passive und aktive Fertigkeiten unterteilt.

### **Passive Fertigkeiten** (◇)

werden während des gesamten Spiels angewandt, da sie feste Elemente des Spiels beeinflussen.

### **Aktive Fähigkeiten** (◆)

werden gezielt während des Spiels ausgeführt.



OTHER LANGUAGES

# DIEBESFIGUREN

◇ **ARSENIUS PIERCE:** *Schottischer Aristokrat französischer Abstammung, hat eine Leidenschaft für unmögliche Raubüberfälle.* Du hast 6 statt 5 Ressourcenkarten auf der Hand.

◆ **MS. BROWN:** *Geboren in Los Angeles, Spezialistin für Taschendiebstähle.* Du kannst Zurücksetzkarten als Sperrkarten verwenden und umgekehrt Zurücksetzkarten, die zum Sperren verwendet werden, werden verdeckt auf die blockierte Zahl gelegt.

◆ **CARMEN Z. JONES:** *Berühmte mexikanische Diebin auf der Flucht, die spurlos verschwinden kann.* Jedes Mal, wenn du eine Verbotskarte gegen eine Aktionskarte (A) ausspielst (ausser gegen eine andere Verbotskarte), ziehst du sofort eine neue Karte.

◆ **HENRY HOOPER:** *Chicagoer Gauner mit einer Schwäche für Wetten und Glücksspiele.* Du kannst während desselben Zuges sowohl Ressourcenkarten (R) aus deiner Hand spielen, als auch welche ablegen. Beim Ablegen bist du jedoch auf maximal 2 Karten beschränkt.

◇ **DANNY CROCKER:** *Englischer Gentleman und Spezialist für motorisierte Raubüberfälle.* Dein Tresor hat 4 Kombinationsnummern, aber dafür kannst du während des Spiels keine Zurücksetzkarten verwenden.



Entwurf: Aaron Campos  
Illustration: Ignasi Lausin  
Übersetzung: Dominik Ley